



Pretende-se que os alunos concebam personagens bizarras e façam a sua caracterização física e psicológica. Em alternativa, que concebam, desenhem e descrevam a casa dos seus sonhos.

A apresentação do produto final será feita à comunidade, através da publicação na página da BE e no Portal da Rede de Bibliotecas do Concelho de Arganil.

Formação de equipas de trabalho; seleção de uma de duas temáticas propostas; seleção de ferramentas tecnológicas adequadas ao trabalho a desenvolver; planificação do trabalho; negociação de critérios de avaliação; definição do produto final, público e prazos a cumprir; criação de conta no Padlet, para publicação de trabalhos e comentários aos mesmos.

## **Aprendizagens Essenciais mobilizadas**

**Disciplinas: Português, Inglês, Educação Visual, Educação Tecnológica, Educação para a Cidadania**

### **Biblioteca Escolar**

Usar fluentemente a língua, mobilizando diversos recursos verbais e não verbais e utilizando de forma oportuna recursos tecnológicos; Conhecer o seu meio e o dos outros para compreender universos diferenciados: identificar características elementares, de personalidade e físicas; descrever a casa; Habitações; Informação segura: segurança na Internet.

## **Avaliação**

Desempenho

Colaboração

Responsabilidade: tarefas, material, heteroavaliação dos pares

Respeito